



CIRCOLARE n. 248	CREMA, 13.04.2015
Modalità di Pubblicazione: <ul style="list-style-type: none">- Albo elettronico- Albo cartaceo	Destinatari: <ul style="list-style-type: none">- Alle classi 3^e I.T. e 3^e L.S.A.- A tutti i docenti delle classi interessate

WORK-SHOP DI INFORMATICA: librerie grafiche

Nell'ambito delle iniziative di approfondimento organizzate dalla scuola, viene proposta una serie di incontri di presentazione della libreria grafica Allegro (www.allegro.cc) con alcune tecniche di programmazione in linguaggio C per la realizzazione di semplici video-giochi ed approfondimenti legati agli aspetti matematici e fisici che governano lo sviluppo dei videogiochi, usando HTML5.

La proposta è indirizzata a studenti delle classi 3^e particolarmente motivati all'argomento che abbiano già acquisito una sufficiente padronanza della programmazione C di base, prerequisito indispensabile per la partecipazione agli incontri.

Gli incontri, a cura del prof. Davide PAGLIARINI, si svolgeranno in LI3 con il seguente calendario:

- MERCOLEDÌ 22 aprile 2015 (linguaggio C), dalle ore 14.00 alle ore 16.00
- MERCOLEDÌ 29 aprile 2015 (linguaggio C), dalle ore 14.00 alle ore 16.00
- MERCOLEDÌ 06 maggio 2015 (linguaggio C), dalle ore 14.00 alle ore 16.00
- MERCOLEDÌ 13 maggio 2015 (HTML5), dalle ore 14.00 alle ore 16.00
- MERCOLEDÌ 20 maggio 2015 (HTML5), dalle ore 14.00 alle ore 16.00

Gli studenti interessati devono segnalare il proprio nominativo in vicepresidenza entro **martedì 21 aprile 2015**. Agli incontri saranno ammessi fino a 25 studenti, con priorità alle classi 3IA e 3IB come previsto dal progetto "Curvature del settore Informatica".

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Angelo Bettinelli