



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE STATALE

**GALILEO GALILEI** - Crema (CR)

Istituto Tecnico: Settore Tecnologico  
Liceo Scientifico: opzione Scienze Applicate



<b>CIRCOLARE N° 52</b>	<b>Crema, 11.10.2014</b>
<b><u>Modalità di pubblicazione:</u></b>  - <b>Albo Comunicazioni del sito WEB</b> - <b>Albo cartaceo</b>	<b><u>Destinatari:</u></b>  - <b>Alle classi 3<sup>^</sup>, 4<sup>^</sup> e 5<sup>^</sup> specializzazione INFORMATICA e LICEO S.A.</b> - <b>Ai docenti in servizio</b>

### **Kangourou dell'informatica : VII edizione - 2015**

Kangourou Italia, in collaborazione con il Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Milano, organizza per la settima volta in Italia il gioco concorso nazionale **Kangourou dell'Informatica** riservato a **squadre di studenti e studentesse** che frequentino la Scuola Secondaria di Primo Grado o di Secondo Grado. Il gioco concorso prevede due fasi: le migliori squadre dopo la prima fase di Istituto, con la limitazione di al più una squadra per ogni scuola, parteciperanno alla finale nazionale che si svolgerà a Mirabilandia (RA) nei giorni 12, 13 e 14 Maggio 2015.

Le categorie ammesse, nel caso del nostro istituto e per le classi in oggetto, sono le seguenti:

- **Junior:** riservata a studenti e studentesse delle classi seconda e terza della scuola secondaria di secondo grado;
- **Student :** riservata a studenti e studentesse delle classi quarta e quinta della scuola secondaria di secondo grado.

Si precisa che le squadre devono essere formate da 4 studenti del medesimo istituto.

La fase di Istituto si svolgerà **giovedì 20 novembre 2014**; seguirà circolare di convocazione in cui verranno specificati orari e aule. È prevista la partecipazione di 10 squadre (indicativamente 5 settore Informatica e 5 Liceo S.A.); le iscrizioni saranno raccolte dai docenti di Informatica e inoltrati alla referente entro e non oltre il giorno **venerdì 31 ottobre 2014**.

Segue una breve sintesi del regolamento della gara:

*I quesiti si presentano sempre in maniera semplice e accattivante, non prevedono prerequisiti o conoscenze tecniche, non fanno riferimento ad alcun sistema tecnologico specifico, usano un linguaggio e una terminologia di immediata comprensione. Per tutti la gara si svolge nel modo seguente: ogni squadra deve disporre di un PC dotato di connessione a Internet e browser Web recente. Entro il 7 ottobre 2014 verrà comunicato un indirizzo Web contenente la piattaforma del test, attraverso la quale si potrà verificare la compatibilità e far svolgere i test delle edizioni precedenti come allenamento. Il computer riceve i quesiti della gara direttamente dal server centrale. Le risposte fornite verranno prese in carico dal server centrale che le elaborerà in automatico e stilerà una classifica. La durata della prova è di 45 minuti. Ogni squadra opera autonomamente e la prova si svolge sotto la sorveglianza di docenti dell'Istituto, che ne assicurano la regolarità. Per rispondere al singolo quesito, la squadra deve indicare la soluzione che ritiene corretta, tenendo presente che ogni risposta fornita comporta l'assegnazione di un punteggio, positivo nel caso venga indicata la risposta corretta, nullo in caso contrario. Si possono usare libri di testo, calcolatrici e Internet. Le risposte sono valutate automaticamente dal server centrale. Viene redatta una classifica sulla base del punteggio totale realizzato da ogni squadra; a parità di punteggio, verrà considerato anche il tempo impiegato; l'algoritmo per la determinazione delle graduatorie è dettagliato nell'Allegato 1 del Regolamento. Le classifiche nazionali, divise per categorie e l'elenco delle squadre ammesse alla finale nazionale saranno redatti e resi disponibili sul sito ufficiale [www.kangourou.it](http://www.kangourou.it) entro il 13 dicembre 2014.*

Per ulteriori chiarimenti, materiale per allenarsi alla gara e test delle precedenti edizioni accedere al sito:

<http://kangourou.di.unimi.it>

Docente referente  
Enrica Reggiani

Il Dirigente Scolastico  
Angelo Bettinelli