



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE STATALE

GALILEO GALILEI - Crema (CR)

Istituto Tecnico: Settore Tecnologico

Liceo Scientifico: opzione Scienze Applicate



CIRCOLARE n.331	Crema, 11.05.2017
<u>Modalità di pubblicazione:</u>	<u>Destinatari:</u>
<ul style="list-style-type: none">- Albo Comunicazioni del sito WEB- Albo cartaceo	<ul style="list-style-type: none">- Alla classe 3IC- A tutti i docenti

OLIMPIADE DEL VIDEO GIOCO : fase finale

Il videogioco può assumere valenze positive se inserito in una didattica quotidiana ispirata a metodologie attive, in cui lo studente acquisisce capacità riflessive e analitiche. In questo contesto nasce GAME@SCHOOL, la prima edizione della Olimpiade nazionale del videogioco nella didattica, organizzata dal centro studi ImparaDigitale, la cui fase eliminatoria si è svolta lo scorso 14 gennaio 2017.

Il giorno

16 MAGGIO 2017

in occasione dell'evento "Verso gli Stati generali della scuola digitale", saranno proclamati i vincitori fra i dieci finalisti selezionati a cui appartiene la squadra

Divide et Impera

composta dagli studenti Thomas Annarelli, Luca Bergami, Martina Carrara e Andrei Sirghe della 3IC.

L'attività verrà certificata come Alternanza scuola-lavoro.

Docenti accompagnatori : prof.ssa N.Manclossi e prof. M.Pamiro.

Il ritrovo è fissato per le ore 9.30 direttamente a **Bergamo** presso gli spazi espositivi dell' Ente Fiera Promoberg, sede della manifestazione, Via Lunga. Il termine della manifestazione è previsto per le ore 17.30.

Gli studenti dovranno compilare e far firmare dal genitore l'autorizzazione sul libretto scolastico personale (parte grigia).

Si ringraziano fin da ora i genitori degli studenti per la collaborazione nei trasferimenti.

Il Dirigente Scolastico
Angelo Bettinelli