

CIRCOLARE n.213	CREMA, 20.02.2018
Modalità di Pubblicazione: <ul style="list-style-type: none">- Albo elettronico- Albo cartaceo	Destinatari: <ul style="list-style-type: none">- Agli studenti sottoelencati- Ai consigli di classe

OLIMPIADI DEL VIDEOGIOCO: partecipazione studenti

Come anticipato con la precedente circolare n.147, l'Istituto partecipa a GAME@SCHOOL, la seconda edizione della Olimpiade nazionale del videgioco nella didattica, competizione dedicata agli studenti della scuola italiana, organizzata dal centro studi ImparaDigitale in collaborazione con il comune di Bergamo e con il patrocinio dell'Ufficio Scolastico Regionale.

La manifestazione si svolgerà

SABATO 24 Febbraio 2018

c/o I.I.S.S. "Giuseppe Torno" di Castano Primo (MI).

Gli studenti saranno chiamati a mettere in campo il proprio bagaglio di conoscenze e ad utilizzare le tecnologie in loro possesso per trovare una soluzione possibile e originale al tema proposto.

La squadra che rappresenterà l'Istituto alla manifestazione è

Divide et Impera

Thomas Annarelli (4IC)

Luca Bergami (4IC)

Martina Carrara (4IC)

Andrei Sirghe (4IC)

Il ritrovo è fissato presso la sede della gara alle ore 8.00. Gli studenti raggiungeranno la sede con mezzi propri. Il termine della manifestazione è previsto per le ore 18.30.

Si ringraziano le famiglie per la collaborazione nei trasferimenti della squadra.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Angelo Bettinelli