

<b>CIRCOLARE n.213</b>	<b>CREMA, 20.02.2018</b>
<b>Modalità di Pubblicazione:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Albo elettronico</li><li>- Albo cartaceo</li></ul>	<b>Destinatari:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Agli studenti sottoelencati</li><li>- Ai consigli di classe</li></ul>

## **OLIMPIADI DEL VIDEOGIOCO: partecipazione studenti**

Come anticipato con la precedente circolare n.147, l'Istituto partecipa a GAME@SCHOOL, la seconda edizione della Olimpiade nazionale del videgioco nella didattica, competizione dedicata agli studenti della scuola italiana, organizzata dal centro studi ImparaDigitale in collaborazione con il comune di Bergamo e con il patrocinio dell'Ufficio Scolastico Regionale.

La manifestazione si svolgerà

**SABATO 24 Febbraio 2018**

c/o I.I.S.S. "Giuseppe Torno" di Castano Primo (MI).

Gli studenti saranno chiamati a mettere in campo il proprio bagaglio di conoscenze e ad utilizzare le tecnologie in loro possesso per trovare una soluzione possibile e originale al tema proposto.

La squadra che rappresenterà l'Istituto alla manifestazione è

### **Divide et Impera**

Thomas Annarelli (4IC)

Luca Bergami (4IC)

Martina Carrara (4IC)

Andrei Sirghe (4IC)

Il ritrovo è fissato presso la sede della gara alle ore 8.00. Gli studenti raggiungeranno la sede con mezzi propri. Il termine della manifestazione è previsto per le ore 18.30.

Si ringraziano le famiglie per la collaborazione nei trasferimenti della squadra.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Angelo Bettinelli