

<b>CIRCOLARE n.334</b>	<b>CREMA, 29.04.2019</b>
<b>Modalità di Pubblicazione:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Albo elettronico</li><li>- Albo cartaceo</li></ul>	<b>Destinatari:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- - <b>Alle STUDENTESSE dell'Istituto Tecnologico e del Liceo Scienze Applicate</b></li><li>- <b>A tutti i docenti</b></li></ul>
<b>STEAM IN THE CITY 2019 - HACKATHON : partecipazione all'evento</b>	

La Fondazione Mondo Digitale organizza per il prossimo

**MERCOLEDÌ 8 MAGGIO 2019**  
dalle 9.00 alle 18.00

un HACKATHON, un evento / competizione a squadre riservato alle SOLE RAGAZZE delle scuole della Secondaria di Secondo Grado.

Il tema della competizione riguarda la sostenibilità ambientale e consiste nella creazione di una "role model" per l'empowerment delle ragazze.

Questo evento é organizzato in collaborazione con la Coding Girls Association, la prima associazione italiana lanciata da Fondazione Mondo Digitale nel 2017 per sostenere il talento italiano in ambito STEAM e per promuovere l'uguaglianza di genere nei percorsi scolastici e nel mercato del lavoro con l'obiettivo di accrescere il numero di leader al femminile.

La manifestazione si tiene presso la Microsoft House, via Pasubio a Milano.

Le ragazze che intendano partecipare sono invitate a inviare una mail all'animatore digitale della scuola prof.ssa Nadia Manclossi (nadia.manclossi@galileo.galileicrema.it ) entro e non oltre il prossimo 2 Maggio.

I posti complessivi a disposizione sono 10 e, in caso di richieste sovra numerarie, si darà precedenza alle studentesse del TRIENNIO.

La partecipazione alla gara prevede un pomeriggio di preparazione che si terrà Giovedì 2 Maggio dalle 14:00 alle 16:00 a cura della prof.ssa Manclossi.

**GIOVEDÌ 2 MAGGIO 2019**  
**ore 14.00 – 16.00 in laboratorio LI2**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Prof.ssa Maria Grazia Crispiatico