

Circolare n. 183	Crema, 23.01.2020
Modalità di pubblicazione: <ul style="list-style-type: none">- Sito di Istituto- Albo cartaceo	Destinatari: <ul style="list-style-type: none">- A tutte le classi- Ai tutti i docenti

OLIMPIADI DEL VIDEOGIOCO: modalità di partecipazione

Il videogioco può assumere valenze positive se inserito in una didattica quotidiana ispirata a metodologie attive, in cui lo studente acquisisce capacità riflessive e analitiche. L'idea di fondo è che il videogioco, oltre a rappresentare in modo molto efficace il mondo dell'immateriale in cui i ragazzi sono immersi, può essere valorizzato come strumento di comunicazione della propria creatività e della propria visione del mondo.

In questo contesto nasce **GAME@SCHOOL**, l'Olimpiade nazionale del videogioco nella didattica, giunta alla sua 4° edizione, organizzata dal centro studi ImparaDigitale in collaborazione con il comune di Bergamo e con il patrocinio dell'Ufficio Scolastico Regionale.

Si tratta di una competizione a squadre, da 2 a 4 studenti, anche di classi diverse. L'attività è riconosciuta come PCTO per le classi del triennio. Gli studenti saranno chiamati a mettere in campo il proprio bagaglio di conoscenze e ad utilizzare le tecnologie in loro possesso per trovare una soluzione possibile e originale al tema proposto.

La manifestazione si svolgerà presso la sede messa a disposizione dall'I.C. Crema2 in Via Rampazzini

SABATO 15 Febbraio 2020

dalle ore 08:30 fino alle ore 18:30 (termine ultimo di consegna)

Le squadre interessate per finalizzare l'iscrizione devono contattare la prof.ssa Nadia Manclossi (Animatore Digitale - nadia.manclossi@galileo.galileicrema.it) e consegnare la liberatoria disponibile presso l'URP, compilata e firmata in ogni sua parte entro

SABATO 01 FEBBRAIO - ORE 12:00

Per ulteriori informazioni, si invita a visitare il sito ufficiale della manifestazione

<https://videogioco.imparadigitale.it/>

Seguirà una circolare con i dettagli della giornata.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Maria Grazia Crispiatico