

Circolare n.253	Crema 02.05.2020
Modalità di pubblicazione:	Destinatari:
<ul style="list-style-type: none"> - Albo Comunicazioni del sito WEB - Albo cartaceo 	<ul style="list-style-type: none"> - Alle classi PRIME IT - A tutto il personale docente e non docente

**PROGETTO WEBTROTTER:
allenamento e gara di qualificazione**

Il progetto WEBTROTTER, proposto da AICA, mette a tema la ricerca intelligente di dati e informazioni in rete; gli obiettivi sono gli stessi della classica ricerca scolastica realizzata però attraverso i nuovi strumenti informatici e digitali.

È una sfida a carattere giocoso che desta curiosità e interesse nei ragazzi, sviluppando la capacità di lavorare in gruppo e l'abilità di problem solving. L'obiettivo è di stimolare la formazione ad un uso appropriato degli strumenti digitali, le cui potenzialità non vengono adeguatamente sfruttate senza un approccio sistematico, critico e consapevole da parte dell'utente.

L'Istituto partecipa al progetto con squadre composte da 4 studenti delle classi Prime IT, identificati dai rispettivi docenti. Il tema di questa edizione è :

"Il linguaggio e la comunicazione, la loro evoluzione nel tempo"

e pertanto i nomi delle squadre rispondono a questa caratteristica:

<i>Classe</i>	<i>Nome</i>	<i>Docente di riferimento</i>
1IB	Schilderwald	N.Manclossi
1IC	Iktsuarpok	S.Melada
1ID	Waldeinsamkeit	N.Bagnardi
1CA	Age-otori	E.Buffelé
1CB	Friolero	C.Cerri
1**	Prozvonit	E.Buffelé

*(1** identifica una squadra composta da studenti di diverse classi della prof.ssa Buffelé)*

La competizione nazionale è articolata in tre fasi:

- Sessione DEMO : **GIOVEDÌ 7 MAGGIO 2020** : verifica della funzionalità della gara, aperta dalle ore 12:00 alle ore 17:00; ciascun squadra prenderà accordi con l'insegnante di riferimento sulla finestra temporale utilizzata;
- Gara di qualificazione : **GIOVEDÌ 14 MAGGIO 2020** dalle ore 16:30 alle 17:50;
- Gara finale : **GIOVEDÌ 28 MAGGIO 2020** dalle ore 16:30 alle 17:50, gara riservata alle squadre meglio qualificate.

La durata della gara è di 80 minuti. Ogni squadra avrà a disposizione un solo accesso al sistema: tutti i componenti della squadra potranno usare vari dispositivi (PC, tablet, smartphone...) per collaborare alla ricerca delle risposte; tuttavia la "**postazione di gara**", attraverso la quale poter leggere le domande e inserire le risposte, sarà una sola.

I nomi degli studenti coinvolti saranno comunicati sull'agenda del registro elettronico a cura dei docenti indicati che presteranno assistenza da remoto alle squadre.

Le squadre ammesse alla fase finale saranno convocate una successiva comunicazione.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Maria Grazia Crispiatico