

CIRCOLARE n.201	CREMA, 02.03.2022
Modalità di Pubblicazione: - Albo elettronico - Albo cartaceo	Destinatari: - A tutti gli studenti - A tutti i docenti

PROGETTO WEBTROTTER: allenamento e gara di qualificazione

Il progetto WEBTROTTER, proposto da AICA, mette a tema la ricerca intelligente di dati e informazioni in rete; gli obiettivi sono gli stessi della classica ricerca scolastica realizzata però attraverso i nuovi strumenti informatici e digitali. È una sfida a carattere giocoso che desta curiosità e interesse nei ragazzi, sviluppando la capacità di lavorare in gruppo e l'abilità di problem solving. L'obiettivo è di stimolare la formazione ad un uso appropriato degli strumenti digitali, le cui potenzialità non vengono adeguatamente sfruttate senza un approccio sistematico, critico e consapevole da parte dell'utente.

L'Istituto partecipa al progetto con varie squadre composte da 4 studenti delle classi Prime IT e Liceo Sc.Applicate, identificati dai rispettivi docenti di Informatica e Tecnologie informatiche.

Il tema di questa edizione è:

"Ambiente e biodiversità: tutela, salvaguardia e sviluppo sostenibile"

e pertanto i nomi delle squadre rispondono a questa caratteristica:

<i>Classe</i>	<i>Nome</i>	<i>Docente di riferimento</i>
1IA	Greenpeace	F. Dossena
1IB	Touring Club	E. Buffelè
1IC	Kronos	F. Dossena
1ID	Wilderness	F. Dossena
1IE	Rangers	E. Buffelè
1IF	ANEV	E. Buffelè
1CB/CD	FISA	A. Branchi
1CC	Greenaccord	A. Branchi
1LB (*)	Amici della Terra	A. Grassi
1LC	A.E.Z.A	A. Grassi

La competizione nazionale è articolata in tre fasi:

- Sessione **DEMO: MARTEDÌ 15 MARZO 2022**; verifica della funzionalità della gara, aperta dalle ore 11:00 alle ore 16:00; ciascun insegnante di riferimento prenderà accordi con i propri studenti per poter realizzare la demo, da remoto, nel pomeriggio.
Per le classi 1IE e 1IF in orario curricolare al pomeriggio, gli alunni coinvolti si sposteranno in aula LI5 loro dedicata per l'attività, seguiti dal docente di riferimento.

- Gara di **QUALIFICAZIONE: MERCOLEDÌ 16 MARZO 2022** dalle ore 11:00 alle ore 12:20: in AMM.

La durata della gara è di 80 minuti. Ogni squadra avrà a disposizione un solo accesso al sistema: tutti i componenti della squadra potranno usare vari dispositivi (PC, tablet, smartphone...) per collaborare alla ricerca delle risposte; tuttavia la "**postazione di gara**", attraverso la quale poter leggere le domande e inserire le risposte, **sarà una sola**.

(*) *Studenti in via Benvenuti, verranno accompagnati in sede entro le ore 11 dal prof.A.Grassi.*



- Gara finale: **GIOVEDÌ 31 MARZO 2022** dalle ore 11:00 alle ore 12:20 riservata alle squadre meglio qualificate.

I nomi degli studenti coinvolti saranno comunicati sull' agenda del registro elettronico di classe a cura dei docenti referenti che presteranno assistenza alle squadre.

Le squadre ammesse alla fase finale saranno convocate con una successiva comunicazione.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Paola Orini